

Инструкция к упражнению типа «Картинки» для программы «Живое Слово: Кликер 6»

Файл: model Pictures.clkt


В упражнении этого типа дети устанавливают соответствие между двумя наборами – набором картинок и набором утверждений. В ходе выполнения задания ребенок должен прочесть утверждения и выбрать соответствующие им изображения из всплывающего набора картинок.

Подготовка текста упражнения

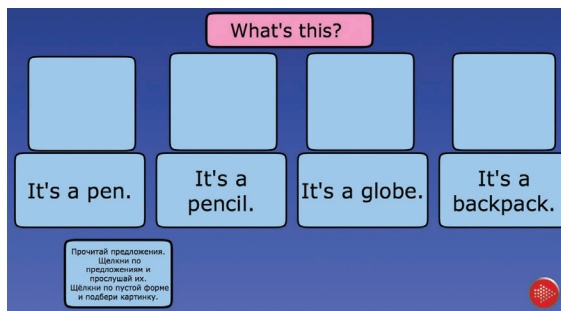
Прежде чем приступить к заполнению шаблона, необходимо продумать, какой лексический или грамматический материал вы предлагаете отработать с его помощью. Так, для изучения темы *School pack* можно использовать набор изображений школьных предметов и утверждений, отвечающих на вопрос: *What's this?* к этому набору.

Например: *It's a pen. It's a pencil. It's a globe. It's a backpack.*

Шаблон упражнения позволяет разместить на одной странице набор из четырех утверждений.

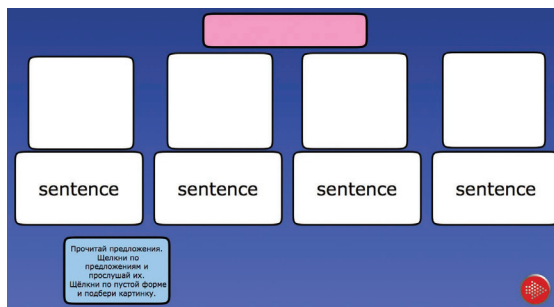
Вы можете подготовить несколько серий таких наборов и разместить их на отдельных страницах. Кнопка  предназначена для перехода к следующей странице упражнения.

Набор картинок не обязательно подбирать заранее. В ходе заполнения шаблона можно найти подходящие изображения в библиотеке Кликера, в Интернете, нарисовать самостоятельно (используя графический редактор **Рисунок**) или сделать фотографию при помощи веб-камеры.

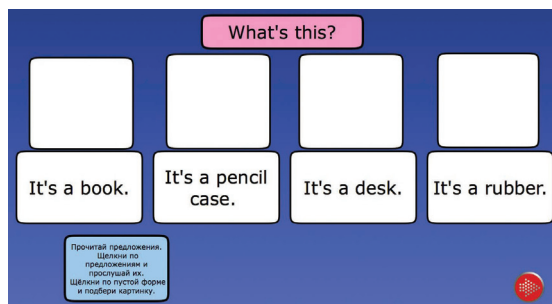


Заполнение шаблона

Приступая к созданию собственного задания типа «Картинки», откройте файл **model Pictures.clkt**. Вы увидите шаблон упражнения с пустыми ячейками. Розовая ячейка предназначена для основного вопроса: *What's this?*, следующий за ней ряд пустых ячеек – для размещения картинок учащимися, а ряд ячеек с надписью *sentence* – для ввода утверждений, которые рассматриваются в данном упражнении.

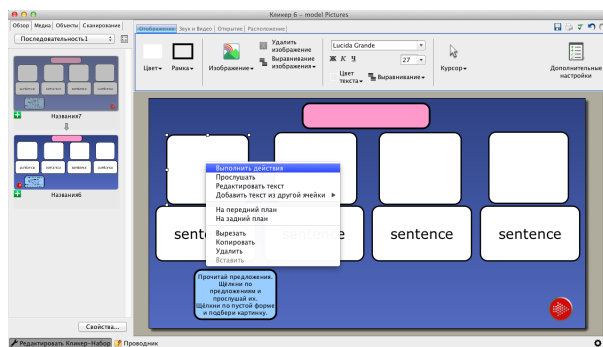


Удерживая клавишу **Shift**, щелкните мышкой на розовой ячейке и запишите основной вопрос этого упражнения: *What's this?* Затем, щелкая последовательно на ячейках с надписью *sentence* (не забывая при щелчке удерживать клавишу **Shift**), запишите в каждую из них утверждение.

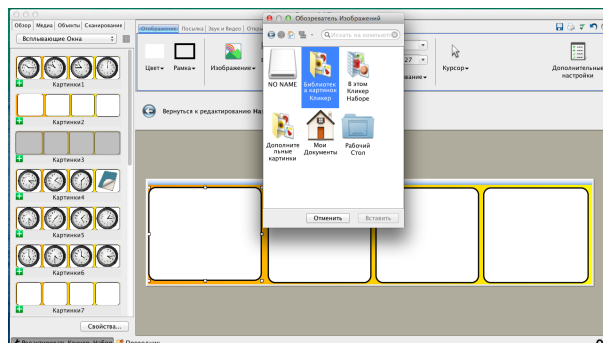


Ячейки в шаблоне настроены так, что при щелчке на ячейке записанное в ней утверждение будет произнесено программой.

Для продолжения работы нужно включить режим редактирования, нажав на кнопку **Редактировать Кликер-Набор** в левом нижнем углу окна программы «Живое Слово: Кликер 6». В открывшемся окне подведите курсор к любой пустой ячейке, в которую нужно вставить изображение, щелкните на ней правой кнопкой мышки и выберите функцию **Выполнить действия**.

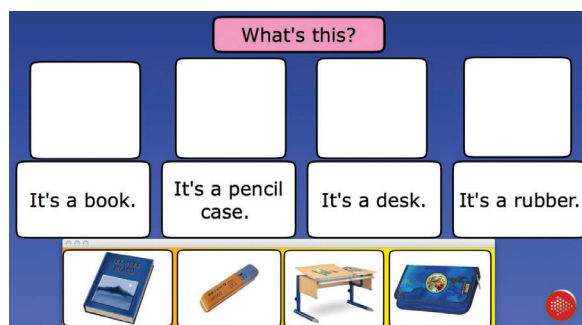


На экране появится всплывающее окно. Щелкните на нем правой кнопкой мышки и выберите функцию **Редактировать Всплывающее окно**. Далее выберите инструмент **Изображение**, а из появившегося списка – функцию **Обзор**. В открывшемся окне зайдите в папку **Библиотека картинок Кликера**. Картинки в библиотеке разложены по папкам. Найдите подходящую для вашей темы папку **Школа**. Выберите изображение книги (оно подходит для первого утверждения: *It's a book*) и перетяните его на свободную ячейку во всплывающем окне.



Когда все картинки будут установлены, не забудьте выйти из режима редактирования, нажав на кнопку **Редактировать Кликер-Набор** в левом нижнем углу окна.

Первая страница упражнения готова.

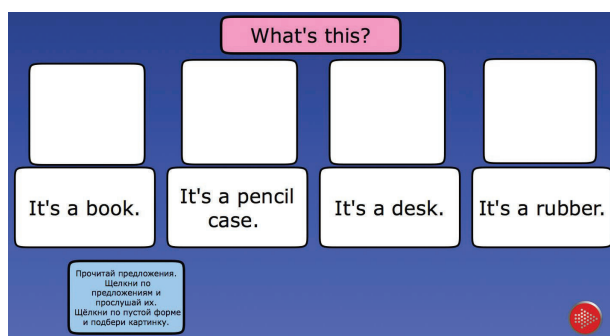


Если вы случайно заполнили ячейки в ряду картинок, изображения следует удалить. Их заполнение – задача обучающегося. Для того чтобы удалить картинку из ячейки, щелкните на ней. Когда появится всплывающее окно, то, ничего не выбирая, просто закройте его.

Следующая страница шаблона заполняется аналогично.

Когда шаблон будет полностью заполнен, сохраните свое упражнение. Для этого в меню **Кликер-Набор** выберите команду **Сохранить Кликер-Набор как**. В открывшемся окне укажите папку, в которую будете сохранять файл, например: **Рабочий стол**. Запишите имя файла. В строке **Сохранить как** выберите **Шаблон Кликер-Набора**.

Упражнение «Картинки» полностью готово и выглядит так, как представлено на рисунке.



Для того чтобы выполнить это упражнение, обучающиеся должны будут открыть файл с упражнением на своем компьютере.