

## Инструкция к упражнениям типа «Картинки» для программы «Живое Слово: Кликер 5»

**Файл:** model Pictures.clkt


В упражнении этого типа дети устанавливают соответствие между двумя наборами – набором картинок и набором утверждений. В ходе выполнения задания ребенок должен прочесть утверждения и выбрать соответствующие им изображения из всплывающего набора картинок. Тематика таких упражнений может быть очень разнообразна, поэтому в нашей Библиотечке такой тип упражнения встречается часто.

### Подготовка текста упражнения

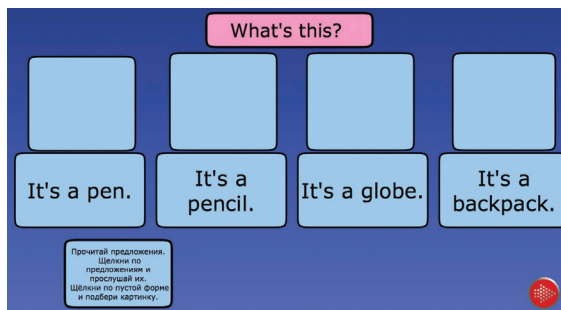
Прежде чем приступить к заполнению шаблона, необходимо продумать, какой лексический или грамматический материал вы предлагаете отработать с его помощью. Так, для изучения темы *School pack* можно использовать набор изображений школьных предметов и утверждений, отвечающих на вопрос: *What's this?* к этому набору.

Например: *It's a pen. It's a pencil. It's a globe. It's a backpack.*

Шаблон упражнения позволяет разместить на одной странице набор из четырех утверждений.

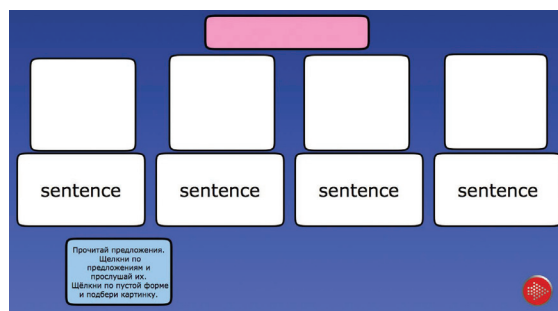
Вы можете подготовить несколько серий таких наборов и разместить их на отдельных страницах. Кнопка  предназначена для перехода к следующей странице упражнения.

Набор картинок не обязательно подбирать заранее. В ходе заполнения шаблона можно найти подходящие изображения в библиотеке Кликера или в Интернете.

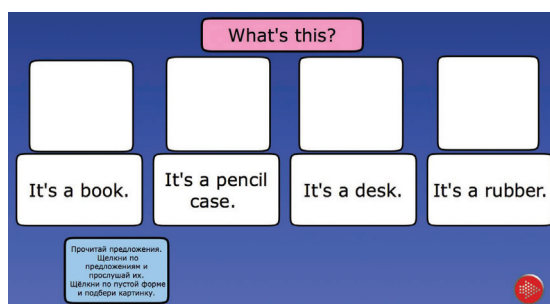


### Заполнение шаблона

Приступая к созданию собственного задания типа «Картинки», откройте файл **model Pictures.clkt**. Вы увидите шаблон упражнения с пустыми ячейками. Розовая ячейка предназначена для основного вопроса: *What's this?*, следующий за ней ряд пустых ячеек – для размещения картинок учащимися, а ряд ячеек с надписью *sentence* – для ввода утверждений, которые рассматриваются в данном упражнении.



Удерживая клавишу **Shift**, щелкните мышкой на розовой ячейке и запишите основной вопрос этого упражнения: *What's this?* Затем, щелкая последовательно на ячейках с надписью *sentence* (не забываяте при щелчке удерживать клавишу **Shift**), запишите в каждую из них утверждение.

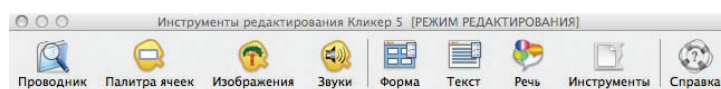


Ячейки в шаблоне настроены так, что при щелчке на ячейке записанное в ней утверждение будет произнесено программой.

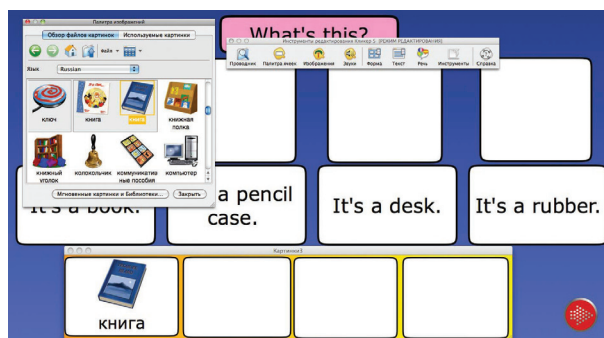
Продолжим заполнение шаблона. Для того чтобы ученик мог выбрать подходящую картинку для каждого утверждения, вы должны предложить ему набор картинок. Щелкните на пустой ячейке – на экране появится всплывающее окно, в котором есть пустые ячейки для размещения набора картинок.



Вверху страницы расположено меню программы «Живое Слово: Кликер 5». Для продолжения работы выберите в этом меню вкладку **Правка/Режим редактирования**. На экране появится панель редактирования, которая дает дополнительные возможности.

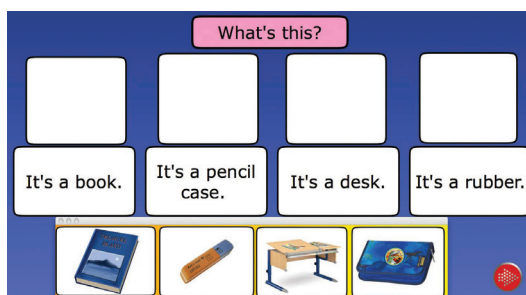


Выберите инструмент **Изображения**. В открывшемся окне зайдите в папку **Библиотека картинок Кликера**. Картины в библиотеке разложены по папкам. Найдите подходящую для вашей темы папку **Школа**. Выберите изображение книги (оно подходит для первого утверждения: *It's a book*) и перетяните его на свободную ячейку во всплывающем окне.



Картинка устанавливается в пустую ячейку вместе с надписью. Вы можете зайти в ячейку (не забывайте при щелчке удерживать клавишу **Shift**) и удалить надпись.

Когда все картинки будут установлены, не забудьте закрыть панель редактирования. Первая страница упражнения готова.

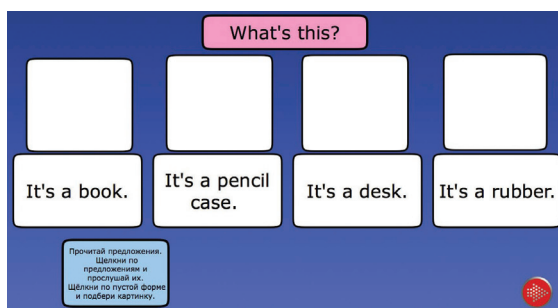


Если вы случайно заполнили ячейки в ряду картинок, изображения следует удалить. Их заполнение – задача обучающегося. Для того чтобы удалить картинку из ячейки, щелкните на ней. Когда появится всплывающее окно, то, ничего не выбирая, просто закройте его.

Следующая страница шаблона заполняется аналогично.

Когда шаблон будет полностью заполнен, сохраните свое упражнение. Для этого в меню **Файл** выберите команду **Сохранить Набор форм как**. В открывшемся окне укажите папку, в которую будете сохранять файл, например: **Рабочий стол**. Запишите имя файла. В строке выберите **Кликер 5 Шаблон**.

Упражнение «Картинки» полностью готово и выглядит так, как представлено на рисунке.



Для того чтобы выполнить это упражнение, обучающиеся должны будут открыть файл с упражнением на своем компьютере.